

## Toegankelijkheid van websites: prioriteit 1 checklist

### Leeswijzer:

1. De cijfers in de eerste kolom refereren aan de betreffende richtlijn van het [World Wide Web Consortium](#) (W3C) en bevatten een link naar de Nederlandse vertaling.
2. 'meer uitleg' bevat een link naar extra informatie over de richtlijn op [www.drempelsweg.nl](http://www.drempelsweg.nl), een project van het Landelijk Bureau Toegankelijkheid.

	Algemeen	ja	nee	nvt
1.1	Lever een tekstequivalent voor elk niet-tekstueel element. Elke afbeelding, elk niet-tekstueel element, op een website moet een alt-tekst hebben. De beschrijving moet vooral functioneel zijn en hetzelfde doel hebben als de visuele of auditieve informatie. ( <a href="#">meer uitleg...</a> ) <a href="#">Zie ook de opmerkingen over Flash.</a>			
2.1	Zorg ervoor dat alle informatie die met behulp van kleur wordt overgebracht ook beschikbaar is zonder kleur, bijvoorbeeld uit de context of uit de opmaak. ( <a href="#">meer uitleg...</a> )			
4.1	Geef duidelijk veranderingen aan in de natuurlijke (gebruikte) taal van de documenttekst en van alle tekstequivalenten, zoals ondertekeningen. ( <a href="#">meer uitleg...</a> )			
6.1	Organiseer documenten zo dat ze zonder style sheets gelezen kunnen worden. ( <a href="#">meer uitleg...</a> )			
6.2	Zorg ervoor dat equivalenten voor dynamische content worden geactualiseerd, als de dynamische content verandert. ( <a href="#">meer uitleg...</a> )			
7.1	Geef het scherm geen gelegenheid om te flikkeren totdat user agents gebruikers in staat stellen flikkering te sturen. ( <a href="#">meer uitleg...</a> )			
14.1	Gebruik de duidelijkste en eenvoudigste taal die zich leent voor de content van een site. ( <a href="#">meer uitleg...</a> )			
	<b>Bij gebruik van 'image maps'</b>	ja	nee	nvt
1.2	Lever tekstlinks voor ieder actief gebied van een server-side image map. ( <a href="#">meer uitleg...</a> )			
9.1	Lever client-side image maps in plaats van server-side image maps behalve waar de gebieden niet kunnen worden gedefinieerd met behulp van een beschikbaar geometrisch model. ( <a href="#">meer uitleg...</a> )			
	<b>Bij gebruik van datatables (dus niet als de &lt;table&gt;-tag voor layoutdoeleinden wordt gebruikt)</b>	ja	nee	nvt
5.1	Geef voor tabellen met data de rij- en kolom-headers aan. ( <a href="#">meer uitleg...</a> )			
5.2	Gebruik voor datatables met twee of meer logische niveaus van rij- of kolomheaders opmaak om data- en headercellen te associëren. ( <a href="#">meer uitleg...</a> )			
	<b>Bij gebruik van frames</b>	ja	nee	nvt
12.1	Ieder frame moet een title-attribuut hebben waaruit het doel en de inhoud van het frame blijkt. ( <a href="#">meer uitleg...</a> )			
	<b>Bij gebruik van (Java- en VB-)script en/of applets</b>	ja	nee	nvt
6.3	Zorg ervoor dat pagina's bruikbaar zijn, als scripts, applets of andere programma-objecten uitstaan of niet worden ondersteund. ( <a href="#">meer uitleg...</a> )			
	<b>Bij gebruik van multimedia (audio, video, animatie)</b>	ja	nee	nvt
1.3	Totdat user agents automatisch de tekst van een beeldspoor hardop kunnen voorlezen moet je een auditieve beschrijving geven van de belangrijke informatie van het beeldspoor van een multimediapresentatie. ( <a href="#">meer uitleg...</a> )			
1.4	Voor iedere tijdgerelateerde multimediapresentatie kan je equivalente alternatieven synchroniseren met de presentatie. ( <a href="#">meer uitleg...</a> )			
	<b>Als het niet lukt om een pagina toegankelijk te maken</b>	ja	nee	nvt
11.4	Als je ondanks alle inspanningen geen toegankelijke pagina kan creëren, lever dan een link naar een alternatieve pagina. ( <a href="#">meer uitleg...</a> )			